| **RF - 25** | Sistema de calificación | |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 (04-09-2024) | |
| **Actores** | Sistema | |
| **Objetivos asociados** | El sistema después de los partidos clasificara con los puntos correspondientes al usuario ganador | |
| **Requerimientos asociados** | R.8 Aceptar desafíos | |
| **Descripción** | Luego de finalizado un encuentro entre jugadores, el sistema entregará la puntuación de ranking correspondiente a cada jugador. Estos puntos se sumarán a la clasificación general, actualizando así la posición de cada usuario en el ranking según los resultados obtenidos | |
| **Pre-condición** | Los participantes del encuentro deberán confirmar la finalización de este, indicando el ganador. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El sistema guarda los resultados del encuentro en la base de datos |
| 2 | El sistema asigna puntos al ganador |
| 3 | El sistema actualiza la puntuación y el ranking del jugador |
| **Post-condición** |  | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Error al realizar el guardado de los resultados |
| 2 | Error al asignar puntos al jugador |
| 3 | Error al actualizar la puntuación o ranking del jugador |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
| 1 | 1 segundo |
| 2 | 1 segundo |
| 3 | 1 segundo |
| **Frecuencia esperada** | Frecuente, dependiendo de la cantidad de desafíos y eventos organizados. | |
| **Comentarios** | S/C | |